



Gra Zręcznościowa Znajdź Rybkę

Numer katalogowy	ZGR.5096
Maksymalna liczba graczy	3
Minimalna liczba graczy	1
Materiał	Plastik
Certyfikaty, opinie, atesty	CE, EN 71
Wiek dziecka	3 lata +

Opis produktu



Mamy okazję zaoferować Państwu:

- nową,
- emocjonującą,
- porywającą,
- oryginalnie zapakowaną

grę zręcznościową - ZNAJDŹ RYBKĘ (5096).

Prezentowana gra jest doskonałym sposobem na wspólną zabawę w gronie najbliższych.

Dzięki takim zabawom dzieci więcej czasu mogą spędzić z rodzicami.

Celem jest trening spostrzegawczości, koncentracji oraz prawidłowych skojarzeń. Gra rozwija analizę i syntezę wzrokową, wspomaga funkcję kojarzenia i rozpoznawania przedmiotów.

Zasady gry.

Każdy gracz bierze jedną torbę oraz 8 zwierzątek. Zwierzątka należy umieścić w torbie.

Gracze wyciągają karty na stół i odwracając je mieszają i tasują. Jeden z graczy odsłania kartę, a pozostali szukają zwierzątka pasujące do wskazanego na karcie.

UWAGA, niektóre zwierzątka różnią się od tych na kartach.

Gracz ma za zadanie dopasować rodzaj zwierzątka. Pierwszy, który prawidłowo rozpozna wszystkie zwierzątka morskie, dostanie tę kartę jako nagrodę.

Osoba, która zbierze najwięcej kart wygrywa.





WYPOSAŻENIE ZESTAWU:

- 27 kart ze zwierzątkami,
- 3 woreczki (czerwony, czarny, niebieski),
- 24 morskie zwierzątka (8 niebieskich, 8 czerwonych, 8 zielonych):

* 3 x ośmiornica

* 3 x konik morski

* 3 x muszla

* 3 x rozgwiazda

* 3 x żółw

* 3x krab

* 3x złota rybka

* 3x inna ośmiornica

- instrukcja.

WYMIARY:

- karta ok. 6 cm x 6 cm,
- woreczek ok. 23 cm x 17,5 cm,
- zwierzątka ok. 6 cm x 5 cm.
- opakowanie 26 x 26 x 7 cm.

Zabawka jest przeznaczona dla dzieci powyżej 3 roku życia i posiada certyfikat CE.